1. Графический интерфейс для машины Тьюринга

Целью курсового проекта является написание графического интерфейса для абстрактного исполнителя – машины Тьюринга.

1. Возможности и функции

* Написание, выполнение и отладка программ для машины Тьюринга с помощью графического интерфейса пользователя.
* Возможность выполнения программы по шагам, с точками остановки, с задаваемыми паузами между шагами.
* Поддерживается импорт и экспорт программы в файл, а также временное сохранение текущей ленты. Экспортируемые файлы могут быть автоматически импортированы при открытии из проводника Windows.
* Присутствует файл справки с минимальным набором информации о машине Тьюринга с инструкцией по использованию и всплывающие подсказки во время работы пользователя с программой.
* Добавление условия решаемой задачи и комментариев к ней.

1. Диаграмма использования

